

マジックユーザー／エルフ 呪文リスト

第1レベル呪文（ ）	
シールド（D:2t, R:0', E:術者）	
スリープ（D:4d4t, R:240', E:40'A）	
チャームパーソン（D:特殊, R:120', E:生物1体）	
デテクトマジック（D:2t, R:0', E:60'R）	
フローティングディスク（D:6t, R:0', E:6'R）	
プロテクションフロムエビル（D:6t, R:0', E:術者）	
ペントロギズム（D:2t, R:60', E:物品1／場所1カ所）	
ホールドポータル（D:2d6t, R:10', E:扉1つ）	
マジックミサイル（D:1r, R:150', E:特殊）	
ライト＊（D:6t+1／L, R:120', E:30'D）	
→ダークネス（D:6t+1／L, R:120', E:30'D）	
リードマジック（D:1t, R:0', E:術者）	
リードランゲージ（D:2t, R:0', E:術者）	

第2レベル呪文（ ）	
ESP＊（D:12t, R:60', E:1方向の思考）	
→マインドマスク（D:12t, R:60', E:1方向の思考）	
インヴィジビリティ（D:解除, R:240', E:生物、物体1つ）	
ウィザードロック（D:永久, R:10', E:扉1つ）	
ウェブ（D:48t, R:10', E:10'C）	
コンティニアルライト＊（D:永久, R:120', E:60'D）	
→コンティニアルダークネス（D:永久, R:120', E:60'D）	
デテクトインヴィジブル（D:6t, R:10'／L, E:術者）	
デテクトエビル（D:2t, R:60', E:60'R）	
ノック（D:特殊, R:60', E:扉、鍵1つ）	
ファンタブマルフォース（D:集中, R:240', E:20'C）	
ミラーイメージ（D:6t, R:0', E:術者）	
レビテート（D:6t+1／L , R:0', E:術者）	
ロケットオブジェクト（D:2t, R:60+10／L, E:物体1つ）	

第3レベル呪文（ ）	
インヴィジビリティ10'R（D:解除, R:120', E:20'Dの生物）	
インフラヴィジョン（D:1H, R:接触, E:生物1体）	
ウォータープレッシング（D:1H, R:30', E:生物1体）	
クレアボアイアンス（D:12t, R:60', E:生物1体）	
ディスベルマジック（D:永久, R:120', E:20'C）	
ファイヤーボール（D:瞬間, R:240', E:20'D）	
フライ（D:1d6t+1／L, R:接触, E:生物1体）	
プロテクションフロムエビル10'R（D:12t, R:0', E:20'D）	
プロテクションフロムノーマルミサイル（D:12t, R:30', E:生物1体）	
ヘースト＊（D:3t, R:240', E:60'D）	
→スロー（D:3t, R:240', E:60'D）	
ホールドパーソン＊（D:1t／L, R:120', E:1－4の生物）	
→フリーパーソン（D:永久, R:120', E:1－4の生物）	
ライトニングボルト（D:瞬間, R:180', E:L60', W5'）	

キャラクター：	
第4レベル呪文（ ）	
アイスストーム／ウォール（D:1r／12t, R:120', E:20'C／1200'平方）	
ウィザードアイ（D:6t, R:240', E:240'）	
ウォールオブファイヤー（D:集中, R:60', E:1200'平方）	
クロースオブプラント＊（D:特殊, R:120', E:3000'平方の植物）	
→ジュリンクプラント（D:特殊, R:120', E:3000'平方の植物）	
コンフュージョン（D:12r, R:120', E:60'Rの生物3d6体）	
チャームモンスター（D:特殊, R:120', E:3d6体／1体）	
ディメンジョンドア（D:1r, R:10', E:1体）	
ハリュエシネイトゥリーテレイン（D:特殊, R:240', E:240'R）	
ポリモーフアザー（D:解除, R:60', E:生物1体）	
ポリモーフセルフ（D:6t+1／L, R:0', E:術者）	
マスモーフ（D:解除, R:240', E:240'Rの人の集団）	
リムーブカース＊（D:永久, R:接触, E:呪い1つ）	
→カース（D:永久, R:接触, E:呪い1つ）	

第5レベル呪文（ ）	
アニメイトデット（D:永久, R:60', E:骸 1HD／L）	
ウォオールオブストーン（D:特殊, R:60', E:厚さ2'1000'立方）	
クラウドキル（D:6t, R:1', E:高さ20'30'D）	
コンジュアエレメンテル（D:集中, R:240', E:16HDのエレメンタル）	
コンタクトアウタープレーン（D:特殊, R:0', E:イモータル1体）	
ディソルブ＊（D:3－18H, R:120', E:3000'平方）	
→ハーデム（D:永久, R:120', E:3000'平方）	
テレキネシス（D:6r, R:120', E:200CN／L）	
テレポート（D:瞬間, R:10', E:生物1体）	
バスウォール（D:3t, R:30', E: " 5'D, W10'）	
フィーブルマインド（D:解除, R:240', E:特殊）	
ホールドモンスター＊（D:6t+1／L, R:120', E:1－4体）	
→フリーモンスター（D:6t+1／L, R:120', E:4体）	
マジックジャー（D:特殊, R:30', E:120'Rの生物1体）	

第6レベル呪文（ ）	
アンチマジックシェル（D:12t, R:0', E:術者）	
インヴィジブルストーカー（D:特殊, R:0', E:特殊）	
ウェザーコントロール（D:集中, R:0', E:720'R）	
ウォールオブアイアン（D:永久, R:120', E:500'平方）	
ギアス＊（D:特殊, R:30', E:生物1体）	
→リムーブギアス（D:永久, R:30', E:生物1体）	
ストーントゥフレッシュ＊（D:永久, R:120', E:石像1つ）	
→フレッシュトゥストーン（D:永久, R:120', E:生物1体）	
ディスイндеグレイト（D:瞬間, R:60', E:物体1つ）	
デススベル（D:瞬間, R:240', E:60'C）	
プロジェクトドイメージ（D:6t, R:240', E:術者）	
ムーブアース（D:6t, R:240', E:地面）	
リインカーネイション（D:永久, R:10', E:死体1つ）	
ローワーウォーター（D:10t, R:240', E:1万'平方の水面）	

プレイヤー：	
第7レベル呪文（ ）	
クリエートノーマルモンスター（D:1t, R:30', E:特殊）	
サモンオブジェクト（D:瞬間, R:無限, E:物体1つ）	
スタチュー（D:2t／L, R:0', E:術者）	
スォード（D:1r／L, R:30', E:特殊）	
チャームプラント（D:3ヶ月, R:120', E:1本の樹木）	
デイレイトプレストファイヤーボール（D:0－60r, R:240', E:20'D）	
テレポートエニイオブジェクト（D:瞬間, R:接触, E:物体1つ）	
パワーワードスタン（D:特殊, R:0', E:生物1体）	
マジックドア＊（D:7回, R:10', E:壁、床、天井など）	
→マジックロック（D:7回, R:10', E:出入口1つ）	
マスインヴィジビリティ＊（D:解除, R:240', E:60'平方内の物体）	
→アビアー（D:特殊, R:20', E:20'D）	
リバースクラヴィティ（D:2秒, R:90', E:30'C）	
ロアー（D:永久, R:0', E:物体1つ）	

第8レベル呪文（ ）	
イクスプローシブクラウド（D:6t, R:1', E:高さ20'30'D）	
クリエイトマジカルモンスター（D:2t, R:60', E:特殊）	
クローン（D:永久, R:10', E:肉片）	
シンボル（D:永久, R:接触, E:物体、空間）	
ダンス（D:3r以上, R:接触, E:生物1人）	
トラベル（D:1t／L, R:0', E:術者+1人／5L）	
パーマネンス（D:永久, R:10', E:魔法効果1つ）	
パワーワードブラインド（D:特殊, R:120', E:生物1体）	
フォースフィールド（D:6t, R:120', E:特殊）	
ポリモーフエニイオブジェクト（D:特殊, R:240', E:物体1つ）	
マインドバリアー＊（D:1時間／L, R:10', E:生物1体）	
→オープンマインド（D:1時間／L, R:10', E:生物1体）	
マスチャーム＊（D:特殊, R:120', E:30HD分の生物）	
→リムーブチャーム（D:特殊, R:120', E:20'D）	

第9レベル呪文（ ）	
イミュニティ（D:1t, R:接触, E:生物1体）	
ウィッシュ（D:特殊, R:特殊, E:特殊）	
クリエイトエニイモンスター（D:3t, R:90', E:特殊）	
ゲイト＊（D:特殊, R:30', E:特殊）	
→クロウズゲイト（D:特殊, R:30', E:ゲイト1つ）	
コンティンジェンシイ（D:特殊, R:接触, E:物体1つ）	
シェイプチェンジ（D:1t／L, R:0', E:術者）	
タイムストップ（D:2－5r, R:0', E:術者）	
パワーワードキル（D:瞬間, R:120', E:生物1－5体）	
ヒール（D:永久, R:接触, E:生物1体）	
ブリズマティックウォール（D:6t, R:60', E:特殊）	
メイズ（D:特殊, R:60', E:生物1体）	
メテオスウォーム（D:瞬間, R:240', E:特殊）	

D:持続, R:範囲, E:効果, [t]:ターン, [r]:ラウンド, [R]:以内, [D]:直径の円, [C]:一辺の立方体, [A]:四方, [/L]:レベル毎, [L]:長さ, [W]:幅, [HD]:ヒットダイス, [CN]:重量  
\*:逆呪文として使用できる。 →:上記呪文の逆呪文。

クレリック／ドルイド 呪文リスト

第1レベル呪文（　　）	
	キュアライトワズ＊（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	→コースライトワズ（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	デテクトエビル（D:6t,R:0',E:120'R）
	デテクトマジック（D:2t,R:0',E:60'R）
	ピュリファイフード&ウォーター（D:永久,R:10',E:特殊）
	プロテクションフロムエビル（D:12t,R:0',E:術者）
	ライト＊（D:12t,R:120',E:30'D）
	→ダークネス（D:12t,R:120',E:30'D）
	リムーブフィア＊（D:2t,R:接触,E:生物1体）
	→コースフィア（D:2t,R:接触,E:生物1体）
	レジストコールド（D:6t,R:0',E:30'R）
#	デテクトデンジャー（D:60t,R:0',E:5'／1LR）
#	フェアリーファイア（D:1r／L,R:60',E:12'（1人分）／5L）
#	プレディクトウェザー（D:12時間,R:0',E:1マイル／LD）
#	ロケイト（D:6t,R:0',E:120'R）

第2レベル呪文（　　）	
	サイレンス15'R（D:12t,R:180',E:30'D）
	スネークチャーム（D:1d4+1t(r),R:60',E:1HD／1L分の蛇）
	スピークウィズアニマル（D:6t,R:0',E:30'Rの動物1種）
	ノウアライメント＊（D:1r,R:0',E:10'Rの生物1体）
	→コンフューズアライメント（D:1t／1L,R:接触,E:生物1体）
	ファインドトラップ（D:2t,R:0',E:30'R）
	プレス＊（D:6t,R:60',E:20'A）
	→ブライト（D:6t,R:60',E:20'A）
	ホールドバーソン＊（D:9t,R:180',E:1－4体の人型生物）
	→フリーバーソン（D:永久,R:180',E:1－4体の人型生物）
	レジストファイヤー（D:2t,R:30',E:生物1体）
#	アブスキュア（D:1t／L,R:0',E:高さ1'／1L、半径10'／1L）
#	ヒートメタル（D:7r,R:30',E:5CN／1Lの金属1つ）
#	プロデュースファイア（D:2t／L,R:0',E:特殊）
#	ワーブウッド（D:永久,R:240',E:木製品1つ）

第3レベル呪文（　　）	
	キュアデイズ＊（D:永久,R:30',E:生物1体）
	→コースデイズ（D:永久,R:30',E:生物1体）
	キュアブラインドネス（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	グロースオブアニマル（D:12t,R:120',E:動物1体）
	コンティニアルライト（D:永久,R:120',E:60'D）
	→コンティニアルダークネス＊（D:永久,R:120',E:60'D）
	ストライキング（D:1t,R:30',E:武器1つ）
	スピークウィズデット（D:1r／1L,R:10',E:1体の骸）
	リムーブカース＊（D:永久,R:接触,E:呪い1つ）
	→カース（D:永久,R:接触,E:呪い1つ）
	ロケートオブジェクト（D:6t,R:0',E:120'R）
#	ウォータープレッシング（D:1H,R:30',E:生物1体）
#	コールドライトニング（D:1t／L,R:360',E:1tに1回）
#	プロテクションフロムボイズン（D:1t／L,R:接触,E:生物1体）
#	ホールドアニマル（D:6t,R:180',E:1HD／1L）

キャラクター：	
第4レベル呪文（　　）	
	アニメートデット（D:永久,R:60',E:骸、1HD／1L分）
	キュアシリアスワズ＊（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	→コースシリアスワズ（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	クリエートウォーター（D:6t,R:10',E:特殊）
	スティックウスネーク（D:6t,R:120',E:特殊）
	スピークウィズプラント（D:3t,R:0',E:30'Rの植物）
	ディスペルマジック（D:永久,R:120',E:20'C）
	ニュートライズボイズン＊（D:永久,R:接触,E:物体1つ又は生物1体）
	→クリエイトボイズン（D:永久,R:接触,E:物体1つ又は生物1体）
	プロテクションフロムエビル10'R（D:12t,R:0',E:10'R）
	# コントロールテンブリチュア10'R（D:1t／L,R:0',E:10'R）
	# サモンアニマル（D:3t,R:0',E:360'R）
	# プラントドア（D:1t／L,R:0',E:術者）
	# プロテクションフロムライトニング（D:1t／L,R:接触,E:生物1体）

第5レベル呪文（　　）	
	インセクトブレイク（D:1H、集中,R:480',E:60'D）
	キュアクリティカルワズ＊（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	→コースクリティカルワズ（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	クエスト＊（D:特殊,R:30',E:生物1体）
	→リムーブクエスト生物1体
	クリエイトフード（D:永久,R:10',E:特殊）
	コミュニケーション（D:3t,R:0',E:質問3つ）
	ディスペルエビル（D:1t,R:0',E:30'R）
	トゥルーサイト（D:1t+1r／L,R:0',E:120'R）
	レイズデット＊（D:永久,R:120',E:死者1体か亡者1体）
	→フィンガーオブデス（D:永久,R:60',E:生物1体か亡者1体）
#	アンチプラントシェル（D:1r／L,R:0',E:術者）
#	コントロールウィズ（D:1t／L,R:0',E:10'／1LR）
#	ディソルブ＊（D:3d6H,R:240',E:3000'A）
#	→ハーデム（D:永久,R:240',E:3000'A）
#	プラントパス（D:瞬間,R:0',E:術者）

ターニングアンデット表	
スケルトン：	ヴァンパイア：
ゾンビ：	ファントム：
グール：	ハウント：
ワイト：	スピリット：
レイス：	ナイトシェイド：
マミー：	リッチ：
スペクター：	スペシャル：

#:ドルイド専用呪文。  
\*:逆呪文として使用できる。→:上記呪文の逆呪文。  
D:持続、R:範囲、E:効果、[t]:ターン、[r]:ラウンド、[R]:以内、[D]:直径の円、[CN]:重量  
[C]:一辺の立方体、[A]:四方、[/L]:レベル毎、[L]:長さ、[W]:幅、[HD]:ヒットダイス

プレイヤー：	
第6レベル呪文（　　）	
	アニメイトオブジェクト（D:6t,R:60',E:物体1つ(4000CN)）
	エアリアルサーバント（D:1日／L,R:60',E:命令1つ）
	キュアオール（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	クリエートノーマルアニマル（D:10t,R:30',E:特殊）
	スピークウィズモンスター＊（D:1r／L,R:0',E:30'R）
	→バーブル（D:1t,R:60',E:生物1体）
	バリアー＊（D:12t,R:60',E:30'D）
	→リムーブバリアー（D:永久,R:60',E:壁の魔法1つ）
	ファインドザパス（D:6t+1t／L,R:0',E:特殊）
	ワードオブリコール（D:瞬間,R:0',E:術者）
#	アンチアニマルシェル（D:1t／L,R:0',E:術者）
#	サモンウェザー（D:6t／L,R:5マイル～、E:天候1つ）
#	タンーンウッド（D:1t／L,R:360',E:特殊）
#	トランスポートスループランツ（D:瞬間,R:0',E:術者+2人）

第7レベル呪文（　　）	
	アースクエイク（D:1t,R:360',E:特殊）
	ウィザードリィ（D:1t,R:0',E:術者）
	ウィッシュ（D:特殊,R:特殊,E:特殊）
	サバイバル（D:6t／L,R:接触,E:生物1体）
	トラベル（D:1t／L,R:0',E:術者+1人／5L）
	ホリーワード（D:瞬間,R:0',E:40'R）
	リストア＊（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	→ライフドレイン（D:永久,R:接触,E:生物1体）
	レイズデットフリー＊（D:永久,R:60',E:死者1体か亡者1体）
	→アブリタレイト（D:永久,R:60',E:生物1体か亡者1体）
#	ウェザーコントロール（D:集中,R:0',E:720'R）
#	クリーピングドゥーム（D:1t／L,R:0',E:120'R）
#	サモンエレメンタル（D:6t,R:240',E:特殊）
#	メタルトゥウッド（D:永久,R:120',E:50CN／L）