

キャラシート(サンプル) ※当サークルの独断と偏見で以下略w

figma No.110 鹿目まどか

判断力	戦技力	移動力	攻撃力	精神力	生命力
4	3	3	下記	7	6

(特別ルール)

- ・【射撃武器】弓(展開後:曲がったほう)―《攻撃力:10、射程:∞、命中率:7、弾数:4》
- ・【白兵武器】弓(展開前:まつすぐなほう)―《攻撃力:3》
- ・【白兵武器】脚―《攻撃力:4》
- ・【弓】ポージング変更時に、展開前か展開後のいずれかを持たせます。
- ・【矢】弓(展開後)を持ったときは、矢も構えたポーズで持たせてください。
(射線判定に必要ですので、構えポーズをとらせてください)
矢は4本です。射撃する毎にfigmaの矢を1本脇に置いてください(使用済)。
(弾切れでなければ、ポージングは同じまま、即座に次の矢をつがえます)
- ・【グリーンシールド】手番中いつでも使用できます。使う毎に1個脇に置いてください(使用済)。
2個持っています。1個使うとダメージが3回復します。
- ・【キューベえ】手番中いつでも使用できます(使い捨て)。
使用したら、少女フィギュア1人を指名しその表情パーツを自由に変えてください。
表情を変えられたフィギュアは、以降この戦闘中は表情が変わりません。
- ・【表情】「通常顔=楽」、「にらみ顔=喜」、「怯え顔=哀」です。
※「にらみ顔」は怒り顔ではなく決意顔ですので能力値が上がる「喜」とします。

figma No.103 伊藤カイジ

判断力	戦技力	移動力	攻撃力	精神力	生命力
7	5	4	下記	4	8

(特別ルール)

- ・【射撃武器】(なし)
- ・【白兵武器】脚―《攻撃力:3》
- ・【Eカード、限定じゃんけんカード】手番中いつでも使用できます(使い捨て)。
相手の裏向きのプロット札を1枚見ることができます。
- ・【ざわざわ】4枚持っています。攻撃されたとき使用できます(使い捨て)。
使用したら、その攻撃時だけ精神力=8になります。
- ・【鉄骨】ポージング変更時に台座ではなく鉄骨に載せることができます。
位置が他のフィギュアより高くなるので、ちよつと有利になるかもしれません。
ただし前後(12時方向と6時方向)にしか移動できませんし、方向転換や回転もできません。
- ・【耳付装置】ポージング変更時に装置付き前髪を装着すると判断力=10、
戦技力=10になります(手札が10枚になるよう山札から引いてください)。
ただし今回の自分のプロット札が無くなる前に勝てなければ、戦線離脱します。
- ・【表情】「通常顔=楽」、「睨み顔=怒」、「泣き顔=哀」です。

figma No.082 巡音ルカ

判断力	戦技力	移動力	攻撃力	精神力	生命力
8	4	3	下記	7	6

(特別ルール)

- ・【射撃武器】歌(マイク+マイクスタンド、同時複数攻撃可)
—《攻撃力:1、射程:前方180度∞、命中率:必中、弾数:∞》
射程内の相手フィギュアをすべて攻撃できます。
- ・【白兵武器】オオマさん—《攻撃力:7》、腕—《攻撃力:3》、脚—《攻撃力:4》
- ・【表情】「通常顔=楽」、「歌い顔=喜」です。
- ・【特殊移動】移動完了後、180度回転することができます。
・必ず180度回って一回転してください。
・同じ相手を右腕と左腕(またはオオマさん)で2回攻撃することも可能です。

figma No.112 新垣あやせ

判断力	戦技力	移動力	攻撃力	精神力	生命力
6	4	4	下記	5	7

(特別ルール)

- ・【射撃武器】バッグ—《攻撃力:3、射程:トランプ縦幅2、命中率:6、弾数:1》(使い捨て)
- ・【白兵武器】脚—《攻撃力:8》、手錠を持った腕—《攻撃力:3》
- ・【手錠】他のフィギュアと接触/激突したとき使うことができます(使い捨て)。
使用したら、相手のプロット札をすべて捨てます。
- ・【携帯】手番中いつでも使用できます(使い捨て)。
使用したら、自分の表情パーツを自由に変えてください。
変えた表情パーツは次に自分(あやせ)の感情札が増減するときまで有効です。
- ・【表情】「通常顔=楽」、「どんびき顔=怒」、「ヤンデレ顔=喜」です。
※言葉上は喜怒哀楽と表情が不一致のように見えますが誤植ではありません。

※製作工程の関係で(練武に間に合いませんでしたが、新発売のほむほむは武器が多(お勧めです)!

figma No.115 睨美ほむら

	判断力	戦技力	移動力	攻撃力	精神力	生命力
	8	8	4	下記	8	6
眼鏡顔	4	2	2	下記	4	3

(特別ルール)

- ・【孤独】リーダーになることはできません。
- ・【射撃武器】対戦車砲—《攻撃力:7、射程:∞、命中率:5、弾数:∞》
- ・【射撃武器】ハンドガン—《攻撃力:3、射程:トランプ縦幅3、命中率:9、弾数:∞》
- ・【白兵武器】ゴルフクラブ—《攻撃力:2》、脚—《攻撃力:4》
- ・【時限爆弾】移動開始地点に置くことができます。次に行動フィギュアになった瞬間に爆発し、半径トランプ縦幅5の範囲にいるフィギュアすべてに攻撃力:8のダメージを与えます。(使い捨て)
- ・【楯】楯を装着している腕に対して接触攻撃を受けたとき、楯をはずすことでダメージを2まで無効にできます(ダメージを受けてから決めることができます)。
- ・【表情】「通常顔=楽」、「にらみ顔=喜」、「笑顔=哀」です。
※言葉上は喜怒哀楽と表情が不一致のように見えますが誤植ではありません。
だって笑顔のほむほむよりも、睨み顔のほうが精神が安定してますから……。
- ・【初期ほむ】初期のほむほむでプレイしたいときは、眼鏡とおさげ髪を装着し、「眼鏡顔」の行の能力値を使ってください。