

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

人物カード

③ ♂ 性別

④ 0 雄弁

⑤ 0 論理

⑥ 1 寛容

⑦ 3 人気

① ルイ16世
Louis XVI de France
フランス王、ルイ・カペー

② 王 父

身分 R ⑧

所属 5 ⑨

忠誠 5 ⑩

命運 3 ⑪

作戦 0 ⑫

⑬ 《拒否権》 [Aを置く]
【全員の投票時】
【本人】 【仲間】
投票の結果を「反対多数」にできる。この能力は手番でなくても使える。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。

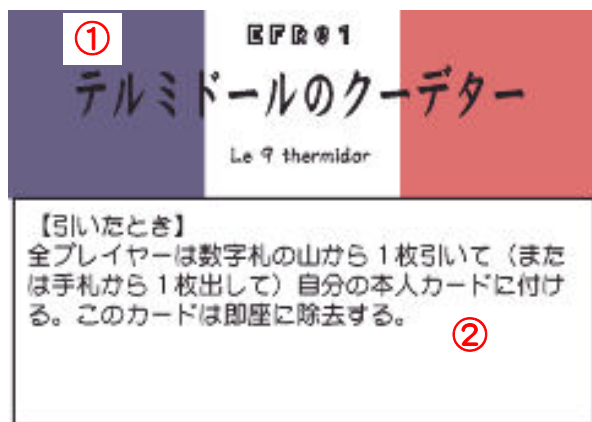
- ① 人物の名前
・フランス語名と別称はおまけです。
- ② 属性
・基本におまけですが、ゲームで使う属性もあります。
- ③ 性別
・♂(男)と♀(女)です。
- ④ 雄弁値
・投票時の投票数です。
- ⑤ 論理値
・プレイヤーの手札の数です。
- ⑥ 寛容値
・どこまで所属が違う人物を仲間にできるかという値です。
- ⑦ 人気値
・仲間の数の目安です。仲間の引抜きの際にも使います。
- ⑧ 身分
・R(王族), C(僧侶), A(貴族), B(ブルジョア), P(人民)
- ⑨ 所属値
・思想的な所属です。5(王党派)←→1(革命, ジャコバンの)
- ⑩ 忠誠値
・低ければ引抜かれ易い人物です。
- ⑪ 命運値
・死亡回避力です。戦闘時に防御力にプラスします。
- ⑫ 作戦値
・戦争指導力です。戦闘時に攻撃力にプラスします。

⑬ 特殊能力

- ・《拒否権》：特殊能力の名称です。
- ・[Aを置く]：この表記がある人物は、敵になったときの防御力が特別に高い人物です。
- ・【全員の投票時】：特殊能力が有効になるタイミングです。
- ・[本人] [仲間]：人物がこの状態のとき特殊能力が有効になります。※状態は「本人 | 仲間 | 民衆 | 祖国の敵」の4つです。
- ・投票の結果を～：特殊能力の内容です。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

イベントカード



- ① イベントの名前
・フランス語名はおまけです。
- ② イベントの内容
・【引いたとき】：イベント処理のタイミングです。
・全プレイヤーは～：イベントの内容です。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

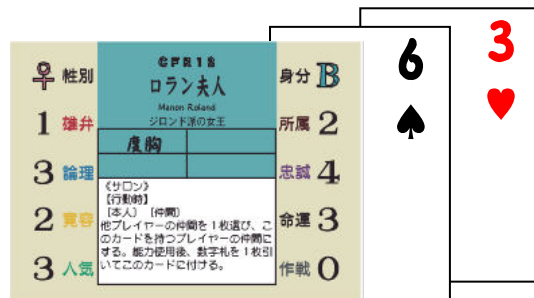
トランプを1組、ご用意ください！



- ・『朕のフランス～』のプレイには、トランプが1組必要です。
- ・セットアップ時には、左の画像のように；
 - ・トランプのエース
取り出して表向けて脇に置きます。
 - ・絵札(J, Q, Kの12枚)
取り出して絵札だけの山札を作ります。
※「絵札の山」と呼びます。
 - ・数字札(2～10、ジョーカー)
取り出して数字札だけの山札を作ります。
※「数字札の山」と呼びます。
 - ・『朕のフランス～』のカード
人物とイベントを混ぜて山札を作ります。
※「人物の山」と呼びます。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

トランプの数字札とは？



- 数字札は革命の原動力となるエネルギーです。
「怒り」「ストレス」「不幸」などなど……
- 数字札は人物カードに付けることができます。
 - 「足して10まで」なら何枚でも付きます。
 - 付いた数字札の数は戦闘時に攻撃力にプラスします。
- ただし、あまりにも怒りが高まりすぎると……
(→次ページへ)

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

祖国の敵

♀ 性別	ロラン夫人 Marian Roland ジロンド派の女王	身分 B	6 ♠	3 ♥
1 権弁	度胸	所属 2	+	
3 論理	忠誠 4	2 ♣		
2 寛容	【サロン】 【行動時】 【本人】 【仲間】 他プレイヤーの仲間を1枚選び、このカードを持つプレイヤーの仲間にする。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3	↓	
3 人気	作戦 0	0		

♀ 性別	ロラン夫人 Marian Roland ジロンド派の女王	身分 B	Q ♦	
1 権弁	度胸	所属 2		
3 論理	忠誠 4	2 ♣		
2 寛容	【サロン】 【行動時】 【本人】 【仲間】 他プレイヤーの仲間を1枚選び、このカードを持つプレイヤーの仲間にする。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3		
3 人気	作戦 0	0		

・付いている数字札の合計値が「11」以上になると
↓
過剰な怒りはやがて压制や暴虐へと変化し……
↓
その人物は **魔女 祖国の敵** になってしまうのです！

- ・〔祖国の敵〕になったとき；
 - ・付いている数字札を取り除きます。
 - ・〔Aを置く〕の表記がない人物なら；
「絵札の山」から1枚引いて付けます。
出た絵札が敵の防御力です。
J：防御力1 1
Q：防御力1 2
K：防御力1 3
 - ・〔Aを置く〕の表記がある人物なら；
エース札を1枚付けます。
A：防御力2 1
しかも、倒すためにはAと同じスートの数字札が攻撃側になければなりません。
※独裁者級の敵なのです。
頑張って倒しましょう。くたばれ独裁者！
- ・〔祖国の敵〕は場の中央に置きます。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

勝利条件

♂ 性別	ロベスピエール Madrien de Robespierre 独裁者、清浄の土、暴徒行在	身分 P
3 雄弁	高潔 独裁	所属 1
4 論理	眼鏡	忠誠 5
2 寛容	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】 【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国の敵【JKK】にする。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3
2 人気		作戦 0

♂ 性別	ラ・ファイエット Gilbert du Motier de La Fayette パリ議院軍司令官、貴大佐の家臣	身分 A
3 雄弁	貴族 軍隊	所属 4
1 論理		忠誠 3
1 寛容	《シャンド=マルス審判事件》 【行動時】 【本人】 【仲間】 民衆の中から1枚選び、捨札にする。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 5
3 人気		作戦 1

♂ 性別	フェルセン Hana Antoinette de Fersen スウェーデン貴族	身分 A
1 雄弁	貴族 美貌	所属 4
0 論理		忠誠 5
0 寛容	《救出》 【行動時】 【本人】 【仲間】 このカードにハートの数字札が付いているときに使える能力。祖国の敵の女性カードを1枚選び、捨札（またはエース）を除去して仲間にする。	命運 4
1 人気		作戦 1

♂ 性別	マラー Jean-Paul Marat 人民の友	身分 P
3 雄弁	蜂起 医者	所属 1
2 論理		忠誠 3
1 寛容	《民衆煽動》 【行動時】 【本人】 【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、数字札を1枚引いてそのカードに付ける。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 4
3 人気		作戦 0

- ・場の中央がすべて〔祖国の敵〕になったとき、
→ **「革命の敗北」** でゲーム終了です。
- ・敗北を引き起こしたプレイヤー(主に手番プレイヤー)は、ペナルティとして数字札を5枚引きます。
※〔祖国の敵〕は必ず場の中央に置かれます。

- ・場の中央の〔祖国の敵〕が0枚になったとき、
→ **「革命の勝利」** でゲーム終了です。
- ・勝利時の手番プレイヤー以外はペナルティとして数字札を1枚ずつ引きます。
※〔祖国の敵〕以外の人物は、
 - ・場の中央
 - ・プレイヤーの手元
 のいずれかに置かれます。
※場の中央に置かれている「祖国の敵」以外の人物を〔民衆〕と呼びます。
※プレイヤーの手元、つまりプレイヤーの陣営には
 - ・1枚の〔本人〕：プレイヤーの分身です！
 - ・0枚～数枚の〔仲間〕
 の人物が置かれます。

・点数計算

ゲーム終了後、各プレイヤーは手札と自陣営の〔本人〕と〔仲間〕に付けられている数字札の数字を合計します。

合計がもっとも少ない人物が勝利(ハッピー・レボリューション!)です。

※複数回プレイするときは、勝利したプレイヤーの得点は「他プレイヤーの点数×(-1)」です。

「革命の勝利」のときは点数を5倍にして計算します。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

セットアップ：場の中央＝革命広場に人物を置きましょう

場の中央（革命広場）

♀	性別	① ① ① ① テレーズ・カバリユス Thérèse Cabrius タリアン夫人、マルミドルの聖母	身分 A	A ♥
1	雄弁	貴族 美貌	所属 3	
0	論理	虚性	忠誠 1	
1	寛容	《守衛からの手紙》 【祖国の敵】 このカードが放棄されたとき（放棄 サブフェーズの最初に）、本人カー ド以外の空費置カードに数字札を引 いて1枚ずつ付ける。	命運 4	
2	人気		作戦 0	

♂	性別	② ② ② ② マラー Jean-Paul Marat 人民の友	身分 P
3	雄弁	蜂起 匠者	所属 1
2	論理		忠誠 3
1	寛容	《民衆運動》 【行動時】 【本人】 仲間が民衆の中から1枚選び、数字 札を1枚引いてそのカードに付け る。能力使用後、数字札を1枚引い てこのカードに付ける。	命運 4
3	人気		作戦 0

♂	性別	③ ③ ③ ③ ラ・ファイエット Gilbert du Motier de La Fayette パリ通信革命司令官、西大陸の英雄	身分 A
3	雄弁	貴族 軍隊	所属 4
1	論理		忠誠 3
1	寛容	《シャノン＝マルス虐殺事件》 【行動時】 【本人】 民衆の中から1枚選び、札札にす る。能力使用後、数字札を1枚引い てこのカードに付ける。	命運 5
3	人気		作戦 1

- ・ゲーム開始時、まずプレイヤーは手番順を決めます。
(じゃんけんなどで決めてください)
- ・代表で最初のプレイヤーが；
 - ・人物の山から1枚引いて中央に置きます。
そしてエースを付けます。
(好きなスートを選ぶことができます)
 - ・さらに人物の山から2枚引いて、中央に置きます。
※イベントを引いたときは引き直しです。
- ・つまり、ゲーム開始時には場の中央に；
 - ・A級の〔祖国の敵〕が1人
 - ・〔民衆〕が2人
存在するのです。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

セットアップ：〔本人〕を決めましょう

プレイヤーα

♂ 性別	身分 P	♂ 性別	身分 P	♀ 性別	身分 P
3 雑兵	所属 1	2 雑兵	所属 2	2 雑兵	所属 4
4 論理	忠誠 5	1 論理	忠誠 3	2 論理	忠誠 3
2 寛容	命運 3	1 寛容	命運 3	1 寛容	命運 1
2 人気	作戦 0	2 人気	作戦 0	3 人気	作戦 0



♂ 性別	身分 P
3 雑兵	所属 1
4 論理	忠誠 5
2 寛容	命運 3
2 人気	作戦 0
本人	

・各プレイヤーは人物の山から3枚引きます。
※イベントを引いたときは引き直しです。

・好きなカードを1枚選び、自陣営の〔本人〕にします。
※プレイヤーの分身なのです！

・以下の数値は〔本人〕のもの(のみ)を使います。
 ・論理値：手札の数です。
 ・寛容値：勧誘できる仲間の幅の広さ(狭さ)です。
 ・人気値：仲間の数の目安、および引抜き力です。
 これらの数字と特殊能力を見てじっくり決めましょう。

・〔本人〕は各プレイヤーの手元に表向きで置きます。
※これから増える〔仲間〕と区別がつくように目立つ位置に置いてください。

・セットアップが終わったら、使わなかった人物カードとイベントカードを混ぜ合わせてシャッフルして「人物の山」を作り直します。

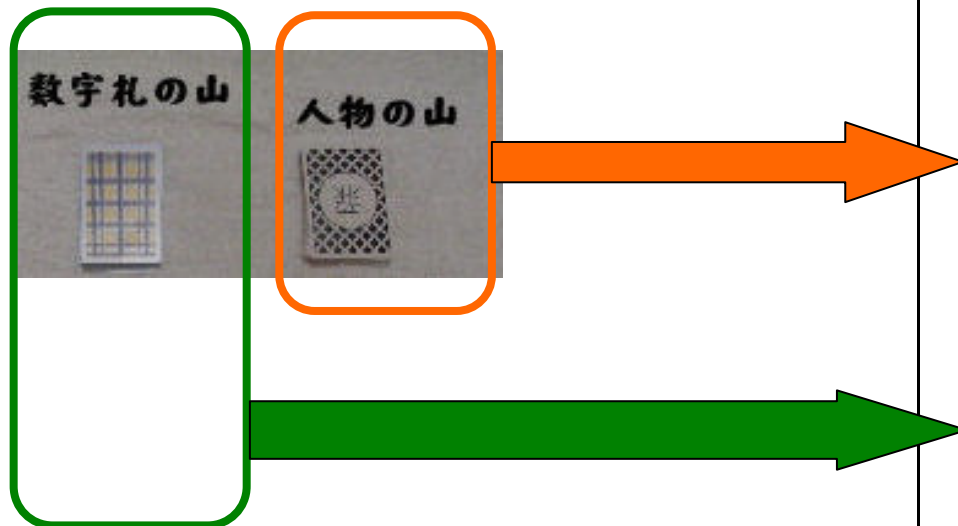
これでセットアップは完了です！

・各プレイヤーの手番では、以下の3つのフェーズ処理をおこないます。

1. カード引きフェーズ
2. 行動フェーズ
3. エンドフェーズ

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番1：カード引きフェーズ



・カード引きフェーズでは、以下の2つのうちどちらかを実行しなくてはなりません。※パスは不許可です。

(1a) 人物カードを引く

- ・「人物の山」の上から1枚引きます。
 - ・人物カードが出たら；
場の中央に置いて〔民衆〕にします。
 - ・イベントカードが出たら；
イベントの処理をします。

(1b) 数字札を引く

- ・「数字札の山」の上から1枚引きます。
引いたトランプは手札にします。
手札は他プレイヤーに見せる必要はありません。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズ

♂ 性別	CROT ラ・ファイエット Gilbert du Motier de La Fayette パリ国民軍司令官、西大陸の英雄	身分 A
3 権弁	貴族 軍隊	所属 4
1 論理	【行動時】 〈シカンネド＝マルス虐殺事件〉 【本人】 【仲間】 民衆の中から1枚選び、捨札にする。能力使用后、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	忠誠 3
1 寛容		命運 5
3 人気		作戦 1

(2c) 行動時の特殊能力を使う

特殊能力は様々ですので、以降の説明では触れません。

(2d) 何もしない

パスするときはこれを選択してください。

・行動フェーズでは、以下の4つのうちいずれかを実行しなくてはなりません。

(2a) 仲間に誘う

- ・〔民衆〕を自陣営へ勧誘する
- ・他プレイヤーの〔仲間〕を引抜くのいずれかです。

(2b) 敵と戦う

- ・投票サブフェーズ
〔祖国の敵〕と戦うことを議会に諮ります。
- ・攻撃サブフェーズ
投票サブフェーズの結果が「賛成」ならば、〔祖国の敵〕1つを攻撃します。

(2c) 行動時の特殊能力を使う

- ・手番の【行動時】に有効となる特殊能力をもつ人物が自陣営にいれば、その能力を1つだけ使います。

(2d) 何もしない

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズ—(2a) 仲間に誘う～〔民衆〕を自陣営へ勧誘する

場の中央（革命広場）

♂ 性別	ラ・ファイエット Gilbert du Motier de La Fayette パリ軍部司令官、貴族の英雄	身分 A	所属 4
3 権弁	貴族 重隊	忠誠 3	命運 5
1 論理	《シヤンド＝マルス毒殺事件》 【行動時】 【本人】〔仲間〕 民衆の中から1枚選び、抽札にする。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 5	作戦 1
1 寛容			
3 人気			
民衆			

♂ 性別	マラー Jean-Paul Marat 人民の友	身分 P	所属 1
3 権弁	蜂起 匠者	忠誠 3	命運 4
2 論理	《民衆協動》 【行動時】 【本人】〔仲間〕 仲間が民衆の中から1枚選び、数字札を1枚引いてそのカードに付ける。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 4	作戦 0
1 寛容			
3 人気			
民衆			

(2a) 仲間に誘う

- ・〔民衆〕を自陣営へ勧誘するを選択するには条件があります。

条件：

- ・手番プレイヤーの〔仲間〕の数が
手番プレイヤーの〔本人〕の人気値より小さいこと。
- ※(2a)の行動で〔仲間〕の数が人気値を超えるのはダメということです。

プレイヤーα

♂ 性別	ロベスピエール Maximilien de Robespierre 独裁者、清廉の士、最も存在	身分 P	所属 1
3 権弁	高潔 独裁	忠誠 5	命運 3
4 論理	眼鏡	命運 3	作戦 0
2 寛容	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】〔仲間〕 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国の旗【OK】にする。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3	作戦 0
2 人気			
本人			

ロベスピエールの所属値は「1」。

寛容値は「2」なので、

$$1+2=3$$

$$1-2=-1$$

よって、-1～3が勧誘成功範囲です。

・マラーの所属値「1」は範囲内なので
勧誘は成功します。

・ラファイエットの所属値「4」は範囲外なので、
勧誘は失敗します。

- ・この行動を選択したとき、以下の数字を見比べます；
- ・手番プレイヤーの〔本人〕の寛容値と所属値
所属値プラスマイナス寛容値の範囲の数字が
勧誘成功範囲です。
- ・ターゲットの〔民衆〕の所属値
上記の勧誘成功範囲内ならば勧誘成功です。

- ・勧誘成功したら、手番プレイヤーは勧誘した人物を手元に持ってきて自陣営に加えます。
(手番プレイヤーの〔仲間〕になります)

♂ 性別	ロベスピエール Maximilien de Robespierre 独裁者、清廉の士、最も存在	身分 P	所属 1
3 権弁	高潔 独裁	忠誠 5	命運 3
4 論理	眼鏡	命運 3	作戦 0
2 寛容	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】〔仲間〕 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国の旗【OK】にする。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3	作戦 0
2 人気			
本人			

♂ 性別	マラー Jean-Paul Marat 人民の友	身分 P	所属 1
3 権弁	蜂起 匠者	忠誠 3	命運 4
2 論理	《民衆協動》 【行動時】 【本人】〔仲間〕 仲間が民衆の中から1枚選び、数字札を1枚引いてそのカードに付ける。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 4	作戦 0
1 寛容			
3 人気			
仲間			

勧誘に成功したら、こうなります。

※トランプ付きで〔仲間〕になります。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズ—(2a) 仲間に誘う～他プレイヤーの〔仲間〕を引抜く

プレイヤーβ

♂ 性別	身分 P	
2 権弁	所属 2	
1 論理	忠誠 3	
1 寛容	命運 3	
2 人気	作戦 0	
本人		

♀ 性別	身分 R	10
1 権弁	所属 5	◆
0 論理	忠誠 1	
1 寛容	命運 3	
1 人気	作戦 0	
仲間		

(2a) 仲間に誘う

・他プレイヤーの〔仲間〕を引抜くを選択するには条件があります。

条件：

・手番プレイヤーの〔仲間〕の数が
手番プレイヤーの〔本人〕の人気値より小さいこと。
※(2a)の行動で〔仲間〕の数が人気値を超えるのはダメということです。

プレイヤーα

♂ 性別	身分 P	
3 権弁	所属 1	
4 論理	忠誠 5	
2 寛容	命運 3	
2 人気	作戦 0	
本人		

ロベスピエールの人気値は「2」。よって、2以下が勧誘成功範囲です。
・マリーアントワネットの忠誠値「1」は範囲内なので、勧誘は成功します。
・もしターゲットの忠誠値が「3」以上なら勧誘は失敗です。

- ・この行動を選択したとき、以下の数字を見比べます；
 - ・手番プレイヤーの〔本人〕の人気値
 - ・ターゲット(他プレイヤーの〔民衆])の忠誠値
 人気値が忠誠値以上ならば勧誘成功です。
- ・勧誘成功したら、手番プレイヤーは勧誘した人物を手元に持ってきて自陣営に加えます。
(手番プレイヤーの〔仲間〕になります)

プレイヤーα

♂ 性別	身分 P	
3 権弁	所属 1	
4 論理	忠誠 5	
2 寛容	命運 3	
2 人気	作戦 0	
本人		

♀ 性別	身分 R	10
1 権弁	所属 5	◆
0 論理	忠誠 1	
1 寛容	命運 3	
1 人気	作戦 0	
仲間		

勧誘に成功したら、こうなります。

※トランプ付きで〔仲間〕になります。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズー(2b) 敵と戦う～投票サブフェーズ

プレイヤーβ

♂ 性別	♂ 性別	身分 P
2 雄弁	ブリッソー	所属 2
1 論理	Jacques Pierre Brissot	忠誠 3
1 寛容	文筆	命運 3
2 人気	《シロンドン》 【投票時】 【本人】 【仲間】 手番プレイヤーのときの投票では、 このカードの雄弁値は2ではなく6 として扱う。	作戦 0
	本人	

♀ 性別	♀ 性別	身分 R	10
1 雄弁	マリー・アントワネット	所属 5	◆
0 論理	王族 美貌	忠誠 1	
1 寛容	浪費 母	命運 3	
1 人気	《お菓子を食べればいいのに》 【審判】 【本人】 【仲間】 このカードにダイヤの数字札が付い たら、手番プレイヤーは最初にその 数字札を他の陣営の陣営に渡す1枚 はづれ	作戦 0	
	仲間		

(2b) 敵と戦う

・〔祖国の敵〕と戦う行動です。これぞ革命道ザンス！
この行動を選択するには条件があります。

条件：

・手札が1枚以上あること
※手札がなければ敵と戦うことはできないのです。

・敵と戦う前にまず議会の承認を得る必要があります。
これが「投票サブフェーズ」です。

・手番プレイヤーから順に賛成または反対を表明します。
・投票数は各プレイヤーの陣営の人物の雄弁値です。
（〔本人〕と〔仲間〕すべてを足します）
・プレイヤーは投票を分割できません。
例えば6票持っているプレイヤーが
「賛成2票、反対4票」のような投票は不可です。

・賛成多数のとき（同数は賛成として扱います）
→攻撃サブフェーズに移ります。

・反対多数のとき
手番プレイヤーはペナルティとして手札1枚を
自陣営の人物(いずれか)に付けなければなりません。
※なんたる屈辱！w

プレイヤーα

♂ 性別	♂ 性別	身分 P
3 雄弁	ロベスピエール	所属 1
4 論理	Maximilien de Robespierre	忠誠 5
2 寛容	高潔 独裁	命運 3
2 人気	眼鏡	作戦 0
	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】 【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国 の敵【JK】にする。能力使用后、数 字札を1枚引いてこのカードに付け る。	
	本人	

プレイヤーα(手番プレイヤー)
・ロベスピエールの雄弁値は「3」。
→賛成3票
プレイヤーβは反対を表明しました。
・ブリッソーの雄弁値は「2」
・マリーアントワネットの雄弁値は「1」
→反対3票
同点は賛成として扱うので、敵と戦う案は
可決されました！フランス万歳！

♂ 性別	♂ 性別	身分 P	5
3 雄弁	ロベスピエール	所属 1	♣
4 論理	Maximilien de Robespierre	忠誠 5	
2 寛容	高潔 独裁	命運 3	
2 人気	眼鏡	作戦 0	
	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】 【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国 の敵【JK】にする。能力使用后、数 字札を1枚引いてこのカードに付け る。		
	本人		

もし否決されたら、手札から1枚出して自陣営の人物に付けます。
※この例では、手札から「クラブの5」を出しました。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズ—(2b) 敵と戦う～攻撃サブフェーズ

場の中央 (革命広場)

♂ 性別	ルイ・フィリップ2世	身分 R	K
2 種別	王族	所属 5	◆
1 論理	《行・ロイヤル》	忠誠 1	
2 寛容	《本人》 [仲間]	命運 3	
1 人気	《本人》 [仲間]	作戦 0	

祖国の敵

防御力

- ・トランプはK、つまり「13」
- ・命運値は「3」
- 13+3=「16」

攻撃力

- ・自陣営の人物に付いているトランプは 2+8=「10」
- ・手札から出したトランプは 3+4=「7」
- ・自陣営の人物の作戦値は 0+2+1=「3」
- 10+7+3=「20」 ⇒**防御力以上なので勝利!**

- ・「**攻撃サブフェーズ**」で手番プレイヤーは；
 - ・攻撃相手の〔祖国の敵〕を指名します。
 - ・手札から攻撃用のトランプを出します。
(何枚でも構いません。出さなくても構いません)

- ・敵の防御力を計算します。
 - ・付いているトランプの防御力
+ 命運値

- ・味方の攻撃力を計算します。
 - ・自陣営のすべての人物に付いているトランプの合計
+ 手札から出したトランプの合計
+ 自陣営のすべての人物の作戦値

- ・攻撃力が防御力以上のとき
→勝利です！
- ・攻撃力が防御力より小さいとき
→敗北です。
手番プレイヤーはペナルティとして出した手札すべてを
自陣営の人物に付けなければなりません。
(複数の人物に分けて付けても構いません)

プレイヤーα

♂ 性別	ロベスピエール	身分 P	?
3 種別	高潔 独裁	所属 1	
4 論理	眼鏡	忠誠 5	
2 寛容	《本人》 [仲間]	命運 3	
2 人気	《本人》 [仲間]	作戦 0	

本人

♂ 性別	サンジュスト	身分 P	1
2 種別	聖賢 義戦	所属 4	
3 論理	義勇	忠誠 4	
1 寛容	《本人》 [仲間]	命運 2	
1 人気	《本人》 [仲間]	作戦 2	

仲間

♀ 性別	沙織・バジーナ	身分 B	8
1 種別	少女 豹様様	所属 1	
3 論理	眼鏡 貴族	忠誠 3	
3 寛容	《本人》 [仲間]	命運 3	
2 人気	《本人》 [仲間]	作戦 1	

仲間

・勝利したときの処理

- ・〔祖国の敵〕と〔祖国の敵〕に付いているトランプ) を除去します。捨札は場の脇に置きます。
- ・攻撃で使ったトランプは〔祖国の敵〕の防御力までの数を捨札にできます。

♂ 性別	ロベスピエール	身分 P	2
3 種別	高潔 独裁	所属 1	
4 論理	眼鏡	忠誠 5	
2 寛容	《本人》 [仲間]	命運 3	
2 人気	《本人》 [仲間]	作戦 0	

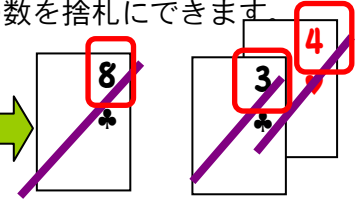
本人

♂ 性別	サンジュスト	身分 P	1
2 種別	聖賢 義戦	所属 4	
3 論理	義勇	忠誠 4	
1 寛容	《本人》 [仲間]	命運 2	
1 人気	《本人》 [仲間]	作戦 2	

仲間

♀ 性別	沙織・バジーナ	身分 B	1
1 種別	少女 豹様様	所属 1	
3 論理	眼鏡 貴族	忠誠 3	
3 寛容	《本人》 [仲間]	命運 3	
2 人気	《本人》 [仲間]	作戦 1	

仲間



敵の防御力「16」までトランプを捨札にできます。
一例をあげると、以下のような処理ができます；

- ・8+3+4=15 よってこの3枚を捨て札します。
- ・2を足すと17になるので「2」は捨札にできません。
- ※16以下なら自由に捨札を決めることができます。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番2：行動フェーズ—(2b) 敵と戦う～攻撃サブフェーズ（A級の敵）

場の中央（革命広場）

♂ 性別	ルイ・フィリップ2世	身分 R	A
2 種別	王族	所属 5	
1 論理	忠誠 1		◆
2 寛容	命運 3		
1 人気	作戦 0		

祖国の敵

防御力

・トランプは**ダイヤのA**、つまり「21」

・命運値は「3」

→21+3=「24」

攻撃力

・自陣営の人物に付いているトランプは 2+8=「10」

・手札から出したトランプは 5+4=「9」

・自陣営の人物の作戦値は 0+2+1=「3」

→10+9+3=「22」

⇒**防御力以上で、かつ「ダイヤを含んでいる」ので勝利!**

・攻撃相手の〔祖国の敵〕が「A」付きの場合は、以下の点が異なります。

・トランプの防御力は「21」です。

・攻撃に「A」と同じスーツが最低1枚含まれていないと敗北になります。

・攻撃に使ったトランプはすべて捨札になります。
※強制的にすべて浄化されるのです。

プレイヤーα

♂ 性別	ロベスピエール	身分 P	?
3 種別	高潔 独裁	所属 1	
4 論理	眼鏡	忠誠 5	♠
2 寛容	命運 3		
2 人気	作戦 0		

本人

♂ 性別	サンジュスト	身分 P	2
2 種別	重雫 義銃	所属 1	
3 論理	忠誠 4		♣
1 寛容	命運 2		
1 人気	作戦 2		

仲間

♀ 性別	沙織・バジーナ	身分 B	8
1 種別	少女 紗織様	所属 1	
3 論理	眼鏡 貴乳	忠誠 3	♣
3 寛容	命運 3		
2 人気	作戦 1		

仲間

♠	5
♠	4

・勝利したときの処理

・〔祖国の敵〕と〔祖国の敵〕に付いているトランプを除去します。捨札は場の脇に置きます。

・攻撃で使ったトランプは**すべて捨札**にしなければいけません。

♂ 性別	ロベスピエール	身分 P	2
3 種別	高潔 独裁	所属 1	
4 論理	眼鏡	忠誠 5	♠
2 寛容	命運 3		
2 人気	作戦 0		

本人

♂ 性別	サンジュスト	身分 P	2
2 種別	重雫 義銃	所属 1	
3 論理	忠誠 4		♣
1 寛容	命運 2		
1 人気	作戦 2		

仲間

♀ 性別	沙織・バジーナ	身分 B	8
1 種別	少女 紗織様	所属 1	
3 論理	眼鏡 貴乳	忠誠 3	♣
3 寛容	命運 3		
2 人気	作戦 1		

仲間

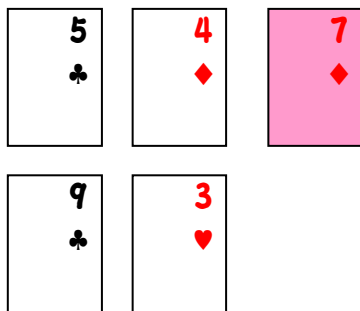
♠	3
♠	4

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番3：エンドフェーズー(1)手札の処理

プレイヤーα

手札



プレイヤーα(手番プレイヤー)
 ・ロベスピエールの論理値は「4」。
 ・手札は5枚
 →手札1枚を自陣営の人物に付けます。
 (例:「ダイヤの7」を手札から出します)

・エンドフェーズでは、以下の4つを順番に処理します。

- (1) 手札の処理
- (2) 中央の人物の補充
- (3) 『財政危機』の処理
- (4) イベントの処理

順にご説明します。

(1) 手札の処理

- ・以下の数字を見比べます；
 - ・手番プレイヤーの〔本人〕の論理値
 - ・手札の枚数

- ・もし手札のトランプの枚数が論理値より多ければ、超過している枚数のトランプを自陣営の人物に付けなければなりません。
 (複数の人物に分けて付けても構いません)
 ※超過していないときは付けることはできません。

♂性別	ロベスピエール	身分 P	2
3種別	高潔 独裁	所属	1
4論理	眼鏡	忠誠	5
2寛容	【本人】	命運	3
2人気	本人	作戦	0

♂性別	サンジュスト	身分 P	1
2種別	重厚 義徳	所属	4
3論理	産物	忠誠	2
1寛容	【本人】	命運	2
1人気	仲間	作戦	2

♀性別	沙龍・バジューナ	身分 B	8
1種別	少女 紗織様	所属	1
3論理	威徳 産物	忠誠	3
3寛容	【本人】	命運	3
2人気	仲間	作戦	1

例1:〔本人〕につけた場合

♂性別	ロベスピエール	身分 P	2
3種別	高潔 独裁	所属	1
4論理	眼鏡	忠誠	5
2寛容	【本人】	命運	3
2人気	本人	作戦	0

例2:〔仲間〕につけた場合

♂性別	サンジュスト	身分 P	1
2種別	重厚 義徳	所属	4
3論理	産物	忠誠	2
1寛容	【本人】	命運	2
1人気	仲間	作戦	2

例3:こちらの〔仲間〕につけたら 合計が8+7=「15」で11以上になるので〔祖国の敵〕になってしまいます。

♀性別	沙龍・バジューナ	身分 B	8
1種別	少女 紗織様	所属	1
3論理	威徳 産物	忠誠	3
3寛容	【本人】	命運	3
2人気	仲間	作戦	1

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番3：エンドフェーズ— (2)中央の人物の補充

場の中央（革命広場）



この例では、場の中央に2枚しか人物がないので、人物の山の上から1枚引いて補充します（〔民衆〕になります）。イベントカードが出たらイベント処理をして、その後にもた人物を補充を続けます。

♀	性別	① 11	身分 A	♥
1	種別	テレーズ・カバリュス Thérèse Colbeau タリタン夫人、アルとモーリスの妻	所属 3	
0	論理	青雉 異数	忠誠 1	
1	寛容	【祖国の敵】 このカードが攻撃されたとき（攻撃サブフェーズの開始に）、本人カード以外の常駐カードに数字札を引いて1枚ずつつける。	命運 4	
2	人気		作戦 0	

祖国の敵

♂	性別	② 20	身分 P	
3	種別	マラー Jean-Paul Marat 人権の友	所属 1	
2	論理	蜂起 匠者	忠誠 3	
1	寛容	【革命の敵】 【本人】 【仲間】 戦闘時相手の山から1枚選び、数字札を1枚引いてそのカードに付く。勢力範囲後、数字札を1枚引いて1枚ずつつける。	命運 4	
3	人気		作戦 0	

民衆

補充

民衆

(2) 中央の人物の補充

- ・場の中央の人物カードの数を確認します。
もし3枚未満ならば3枚になるように「人物の山」から補充します。
- ※人物カードの数には〔祖国の敵〕も含まれます。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番3：エンドフェーズー(3)『財政危機』の処理

場の中央（革命広場）



〔民衆〕が複数いる場合は、1人を選んでから「数字札の山」を引きます。そして選んだ〔民衆〕に付けます。

※もちろん「11」を越えたら〔祖国の敵〕になってしまいます。

付ける

♀ 性別	① 11 テレーズ・カバリュス Thérèse Cabanis カリアン夫人、アルとドットの愛称	身分 A	♥
1 種別	貴族 異教	所属 3	
0 論理	属性	忠誠 1	
1 寛容	【忠誠の敵】 このカードが攻撃されたとき（攻撃サブフェーズの最後）、本人カードは自分の手番カードに数字札を引いて1枚ずつ付ける。	命運 4	
2 人気		作戦 0	
祖国の敵			

♂ 性別	② 10 マラー Jean Paul Marat 人斬り	身分 P	♦
3 種別	蜂起 医者	所属 1	
2 論理		忠誠 3	
1 寛容	【忠誠の敵】 【行動】 【本人】（仲間） 仲間が自分の手番から1枚選び、数字札も1枚引いてそのカードに付ける。敵の仲間、数字札も1枚引いてこのカードに付ける。	命運 4	
3 人気		作戦 0	
民衆			

♀ 性別	③ 9 佐倉 香子 Kohko Sakura の仲間	身分 C	
3 種別	少女 一匹狼	所属 1	
1 論理	大食	忠誠 1	
3 寛容	【忠誠の敵】 【本人】（仲間） 仲間が自分の手番から1枚選び、数字札も1枚引いてそのカードに付ける。このカードが攻撃されたとき、このカードは手番でなくとも使える。敵の仲間、数字札も1枚引いてこのカードに付ける。	命運 2	
1 人気		作戦 1	
民衆			

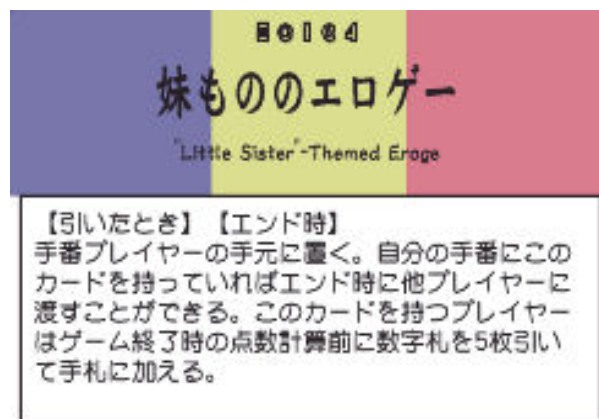
(3) 『財政危機』の処理

※慢性的な財政赤字が民に苦しみをもたらします。

- ・手番プレイヤーは〔民衆〕を1枚選び、「数字札の山」の上から1枚引いて、その〔民衆〕に付けます。
- ・民衆に「浪費」属性の人物がいた場合、上記の処理を2回繰り返します。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

手番3：エンドフェーズ—(4)イベントの処理



(4) イベントの処理

- ・イベント処理のタイミングが【エンド時】のイベントを処理します。
- ※いまのところ、該当するイベントカードは拡張セットの1枚だけです。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

補足：〔本人〕が〔祖国の敵〕に堕ちてしまったとき

場の中央（革命広場）

♂ 性別	ロベスピエール Madriilien de Robespierre 独裁者、清浄の士、最高存在	身分 P	A
3 権弁	高潔 独裁	所属 1	♥
4 論理	眼鏡	忠誠 5	
2 寛容	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国の敵【JKK】にする。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3	
2 人気	祖国の敵	作戦 0	

♂ 性別	マラー Jean-Paul Marat 人民の友	身分 P	
3 権弁	蜂起 医者	所属 1	
2 論理	《民衆煽動》 【本人】【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、数字札を1枚引いてそのカードに付ける。作戦時、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	忠誠 5	新本人候補
1 寛容	民衆	命運 3	
3 人気	作戦 0		

プレイヤーα

♂ 性別	ロベスピエール Madriilien de Robespierre 独裁者、清浄の士、最高存在	身分 P	5
3 権弁	高潔 独裁	所属 1	♣
4 論理	眼鏡	忠誠 5	♦
2 寛容	《恐怖政治》【Aを置く】 【行動時】 【本人】【仲間】 仲間が民衆の中から1枚選び、祖国の敵【JKK】にする。能力使用後、数字札を1枚引いてこのカードに付ける。	命運 3	
2 人気	本人	作戦 0	

♀ 性別	マリー・アントワネット Marie-Antoinette d'Autriche フランス王妃、オーストリア文	身分 R	
1 権弁	王族 美型	所属 5	
0 論理	浪費 母	忠誠 5	新本人候補
1 寛容	《お菓子を食べればいいのに》 【本人】【仲間】【民衆】 このカードにダイヤの数字札を1枚引いたら、手番プレイヤーは数字札を1枚引いてこのカードに付ける。数字札を他の仲間が民衆に移し付けなければならない。	命運 3	
1 人気	作戦 0		

- もし〔本人〕が〔祖国の敵〕になったり捨札になったりしてしまった場合、新しい〔本人〕を選びます。
- 候補は以下のとおりです；
 - 〔民衆〕
 - 自陣営の〔仲間〕
 この中から1人を選んで〔本人〕にします。
 （自陣営の〔本人〕を置いていたところに移動させます。もちろん、トランプが付いていればそれごとです）
- 左図の例では；
 - 〔民衆〕のマラー
 - 自陣営の〔仲間〕のマリーアントワネットが、新しい〔本人〕候補です。
- この処理で「場の中央がすべて〔祖国の敵〕になった」ならば、敗北を引き起こしたプレイヤーは手番プレイヤーではなく〔本人〕を変えたプレイヤーです（ペナルティを受けます）。

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』はこんなゲーム！

奥付

●奥付

『朕のフランスがこんなに革命的なわけがない』

同 拡張セット 『ほむほむ降臨&くろねこ乱舞』

兼用解説書

- ・ 著作 M-Traum (アーバイン解放戦線)
- ・ 初版 2011年7月31日
- ・ H P <http://www5b.biglobe.ne.jp/~traum/>
- ・ メール traum@mvg.biglobe.ne.jp
- ・ ゲーム発行予定 2011年 8月12日 初版
- ・ ゲーム頒布予定 2011年 8月12日 コミックマーケット80@夏
- ・ カード印刷 萬印堂様