

『会話戦級シミュレーションゲーム』 Revision History

No.	Contents of Change	Justification	Updated Date	Version
0	initial version	-	2017/8/6	1.00
1	「5. ゲームの終了」に以下のルールを追加しました。 ・ただし、全員が0点以下の場合は全員が敗北です。	初手～最初の数手での戦闘強行によるサドンデスを防ぐため。	2017/8/7	1.01